XBOX 360
Microsoft Studios
EPIC GAMES

FRERES JUSQUE DANS LA MORT

Jacinto, le dernier bastion de l'humanité, a été détruit. La Horde des locustes a mené les humains, derniers vestiges de la civilisation, au bord de l'extinction. Mais un nouvel ennemi terrifiant, les lambents, menace d'éliminer ces deux espèces. L'histoire de Marcus Fenix et de l'escouade Delta s'achève de façon sensationnelle dans *Gears of War® 3*.

Pour accéder au manuel complet, consultez :

gearsofwar.xbox.com/gameguide

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

Garantie limitée pour votre copie du jeu Xbox (le « Jeu »)

Garantie

Microsoft Corporation (« Microsoft ») garantit que pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de première acquisition, le Jeu fonctionnera pour l'essentiel conformément au manuel qui l'accompagne. Cette garantie limitée ne sera pas applicable si le dysfonctionnement du Jeu résulte d'un accident, d'un usage ayant entraîné une détérioration, d'un virus ou d'une utilisation inappropriée. Microsoft ne fournit aucune autre garantie concernant ce Jeu.

Vos recours

Si, au cours de la période de quatre-vingt-dix (90) jours, vous découvrez que le Jeu couvert par cette garantie ne fonctionne pas correctement, retournez-le à votre détaillant accompagné d'une copie du justificatif d'achat initial. Le détaillant aura le choix (a) de réparer ou de remplacer le Jeu sans frais supplémentaires, ou (b) de vous rembourser le prix que vous avez payé pour le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant trente (30) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Dans la mesure où les dommages causés au Jeu résultent d'une négligence de votre part, la société Microsoft ne pourra en être tenue responsable.

Protection légale

Vous pouvez bénéficier, à l'encontre de votre détaillant, de tous les droits auxquels on ne peut déroger par contrat. Ces droits ne sont pas affectés par la présente garantie limitée de Microsoft.

SI VOUS N'AVEZ PAS ACQUIS LE JEU POUR VOTRE USAGE PERSONNEL (C'EST–À-DIRE SI VOUS N'AVEZ PAS AGI EN TANT QUE CONSOMMATEUR)

Les conditions suivantes s'appliquent dans toute la mesure permise par la loi en vigueur.

Aucune autre garantie

Microsoft et ses fournisseurs excluent toute autre garantie, expresse ou implicite, relative au Jeu et au manuel qui l'accompagne.

Limitation de responsabilité

Ni Microsoft ni ses fournisseurs ne pourront être tenus responsables de tout dommage, quel qu'il soit, découlant ou lié, de quelque façon que ce soit, à l'utilisation ou à l'impossibilité d'utiliser le Jeu, même si Microsoft ou ses fournisseurs ont été avisés de la possibilité de tels dommages. Dans tous les cas, l'entière responsabilité de Microsoft et de ses fournisseurs est limitée au prix que vous avez effectivement payé pour le Jeu.

Produits non logiciels

La garantie limitée ci-dessus ne s'applique pas aux produits (les «Produits») contenus dans les éditions spéciales du jeu, telles que l'Édition limitée collector. MICROSOFT EXCLUT TOUTE GARANTIE OU CONDITION EXPRESSES CONCERNANT LE PRODUIT. DANS LA MESURE PERMISE PAR VOTRE LÉGISLATION LOCALE, MICROSOFT, SES FOURNISSEURS OU REVENDEURS EXCLUENT TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON CONCERNANT LES PRODUITS.

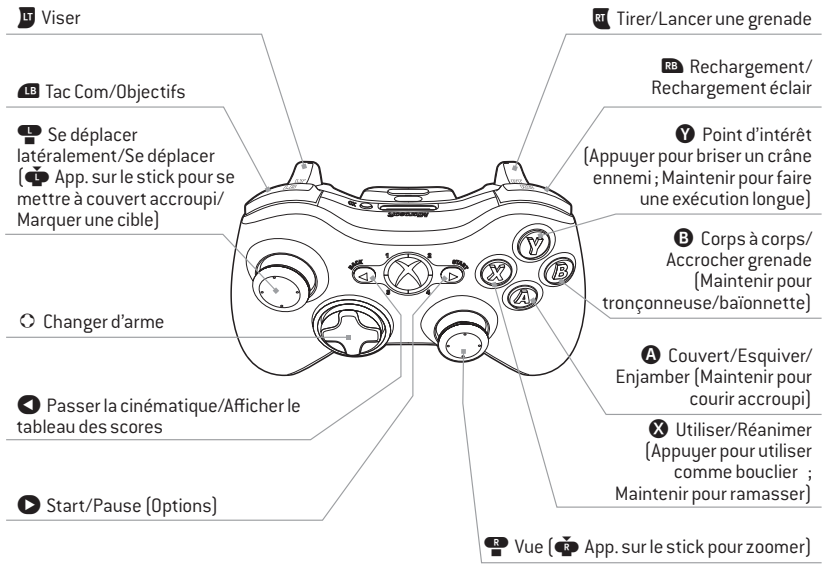
Vous pouvez adresser vos questions relatives à la garantie à votre détaillant ou à Microsoft à l'adresse suivante :

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irlande

Pour accéder au support Microsoft Xbox, consultez **www.xbox.com/support**.

Pour plus d'informations sur le Xbox LIVE®, consultez : **www.xbox.com/live**.

COMMANDES


LT Viser
RT Tirer/Lancer une grenade
RB Rechargement/ Rechargement éclair
LB Tac Com/Objectifs
L Se déplacer latéralement/Se déplacer (L App. sur le stick pour se mettre à couvert accroupi/ Marquer une cible)
Y Point d'intérêt (Appuyer pour briser un crâne ennemi ; Maintenir pour faire une exécution longue)
B Corps à corps/ Accrocher grenade (Maintenir pour tronçonneuse/baïonnette)
Changer d'arme
A Couvert/Esquiver/ Enjamber (Maintenir pour courir accroupi)
Passer la cinématique/Afficher le tableau des scores
X Utiliser/Réanimer (Appuyer pour utiliser comme bouclier ; Maintenir pour ramasser)
Start/Pause (Options)
R Vue (R App. sur le stick pour zoomer)

Ce document est fourni "en l'état". Les informations contenues dans ce document, les références à des URL ou à d'autres sites Web, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

Ce document ne vous confère aucun droit de propriété intellectuelle sur aucun produit de Microsoft ni d'Epic Games. Vous ne pouvez copier et utiliser ce document qu'à titre informatif et personnel.

© 2011, Epic Games, Inc. Tous droits réservés.

Epic, Epic Games, le logo d'Epic Games, Gears of War®, Gears of War® 3, Marcus Fenix, le logo du crâne écarlate (Crimson Omen) et Unreal® sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Epic Games Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Microsoft, le logo Microsoft Studios, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques déposées du groupe de sociétés Microsoft.

Utilise Bink 2 Video. Copyright © 1997–2011 par RAD Game Tools, Inc.

PhysX par NVIDIA. NVIDIA® et PhysX sont des marques déposées de NVIDIA Corporation et sont utilisées sous licence. Copyright © 2011 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés.

Rigging des personnages et outils additionnels fournis par ANIMATIONRIGS.COM.

Utilise Convex Decomposition Library. Copyright © 2007–2011 par John W. Ratcliff; langage sous licence, autorisation requise.

Utilise Codesnippet - ActorLineCheck. An Efficient Parametric Algorithm for Octree Traversal, par J. Revelles/C. Ureña/M. Lastra (Université de Grenade, Espagne).

Utilise CSH1. Implémentation de l'algorithme SHA-1 de Dominik Reichl, appartenant entièrement au domaine public. Courriel : **dominik.reichl@t-online.de**. Site Web : **www.dominik-reichl.de/**.

Utilise l'intersection Triangle-cône de la bibliothèque de la Geometric Tools' Foundation. Copyright © 1998–2011 par Geometric Tools, LLC.

"Mad World", écrite par Roland Orzabal, publiée par Chrysalis Songs (BMI).

"Mad World" (version instrumentale), interprétée par Michael Andrews. Avec l'aimable autorisation d'Everloving Records. Avec l'accord de Warner Music Group Video Game Licensing. ℗ 2001 Everloving Records.

Utilise Scaleform GFx. © 2010–2011 Scaleform Corporation. Tous droits réservés.

Dolby et le symbole double-D sont des marques commerciales déposées de Dolby Laboratories.

Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

gearsofwar.xbox.com

Pour découvrir tous ceux qui ont travaillé sur *Gears of War 3*, rendez-vous sur **www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog**.